

Unidad 4. XML-DTD-Schema XML

Todas estas prácticas están guardadas en la carpeta ud4

03.- Crea un documento XML que almacene varios ejemplos de código en diferentes lenguajes de programación.

- El documento está estructurado con una etiqueta raíz **<programmingLanguages>**, que contiene un conjunto de lenguajes de programación, cada uno con un nombre (**<lenguaje name="...">**), una descripción (**<description>**) y un ejemplo de código (**<example>**).
- Cada ejemplo de código está envuelto en una sección **<![CDATA[...]]>**, lo que asegura que el código se mantenga intacto, sin que los estilos aplicados o cualquier otro procesamiento XML lo altere.
- Los lenguajes incluyen ejemplos sencillos de código en Python, JavaScript, Java, C++ y Ruby, cada uno mostrando un pequeño programa que imprime "¡Hola, Mundo!".

En un documento XML, una instrucción de procesamiento (processing instruction) sirve para indicar cierta información al programa para que procese dicho documento.

Cómo asociar un archivo CSS a un documento XMLSchema

```
<?xml-stylesheet type="text/css" href="estilos.css"?>
```

Algunas reglas CSS utilizadas:

white-space: pre; (preservar los espacios en el código)

example::after { content: ' \A'; white-space: pre;} (Saltar de línea y preservar los espacios en el código)

En un documento XML, para incluir una sección CDATA, esta se escribe comenzando con la cadena de caracteres **<![CDATA[** y terminando con los caracteres **]]>**.

Por ejemplo:

Python es un lenguaje de programación interpretado, de alto nivel y de propósito general.	JavaScript es un lenguaje de programación que se utiliza para crear contenido dinámico en la web.	Java es un lenguaje de programación de propósito general que es ampliamente utilizado en aplicaciones empresariales y móviles.	C++ es un lenguaje de programación de propósito general, conocido por su eficiencia y uso en aplicaciones de alto rendimiento.	Ruby es un lenguaje de programación dinámico y de alto nivel, conocido por su sintaxis simple y elegante.
def saludo(): print("¡Hola, Mundo!") saludo()	function saludo() { alert("¡Hola, Mundo!"); } saludo();	public class Saludo { public static void main(String[] args) { System.out.println("¡Hola, Mundo!"); } }	#include <iostream> using namespace std; int main() { cout << "¡Hola, Mundo!" << endl; return 0; }	def saludo puts "¡Hola, Mundo!" end saludo